Lark

Manual do Usuário

toolplayer

Sumário

Funções	02
Informativo	02
1. O Aparelho	03
2. Carregar Bateria	05
3. Funções Básicas	06
4. Utilização do Aparelho	07
5. Música	08
6. Vídeo	13
7. Câmera	17
8. TV	21
9. Rádio FM	24
10. Foto	28
11. E Book	31
12. Gravação	34
13. Explorer	37
14. Configurações	39
15. Especificações	42
16. Problemas	43
17. Certificado de Garantia	44

fun for everyone

Declaração

Este manual contém instruções de operação para ajudá-lo a aproveitar os recursos do LARK. Por favor, leia atentamente este manual antes de utilizá-lo.

FUNÇÕES

- Suporta formatos de arquivo: FLV, AVI, MPEG-4, FLAC, WMA, MP, BMP, JPG e GIF;
- Televisão Analógica;
- Câmera Fotográfica e Filmadora;
- Gravador;
- Alto Falante.

ACESSÓRIOS

- Fone de Ouvido;
- Carregador de bateria 110/220v;
- Cabo USB;
- Manual de Utilização.

INFORMATIVO

1. Não submeta o LARK a calor ou frio intensos ou a ambiente sujo.
2. Derrubar ou bater pode danficá-lo.
3. Carregue a bateria se o indicador mostrar que a bateria está vazia ou se o LARK desligar automaticamente.
4. Não Interrompa a conexão com o PC enquanto o LARK estiver sendo formatado ou fazendo download/upload de arquivos.
5. Quando estiver usando-o como disco móvel, opere corretamente para copiar/gravar/guardar/gerenciar os arquivos. Nós não nos responsabilizamos por nenhuma perda de dados.
6. Não tente abrí-lo, em caso de problemas, contate a assistência técnica.
7. Não use álcool ou outra solução para limpá-lo.
8. Evite acidentes: Não utilize o LARK enquanto dirige ou caminha em vias públicas.

1. O APARELHO

1.1 Botões

Anterior/Próximo | Pause | Menu | Volume+/Volume-

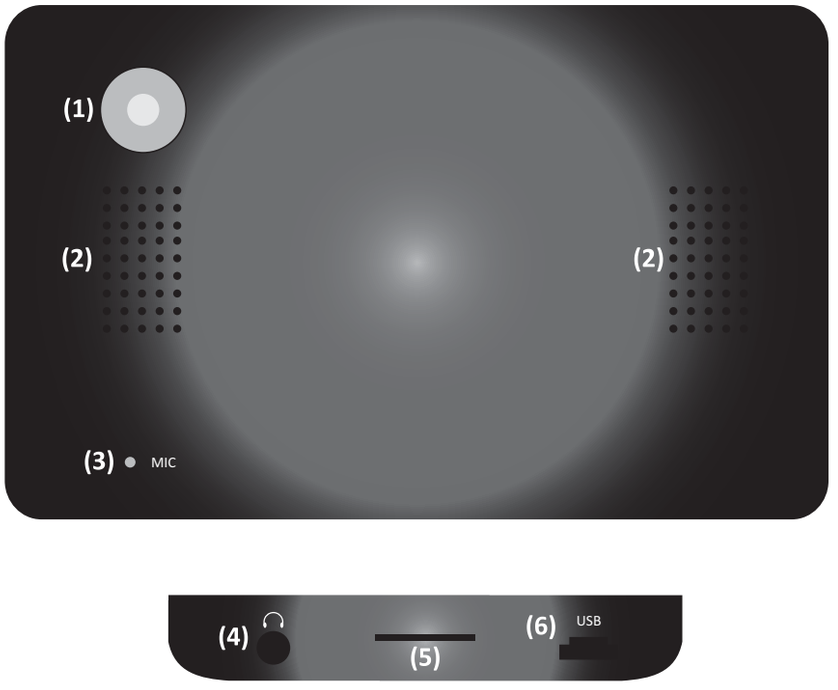
1.2 Funções

(1) Antena;

(2) Chave ON/OFF;

NOTA: Os botões possuem mais de uma aplicação, variando com a função escolhida. As diferentes aplicações serão explicadas em cada função neste manual.

1. O APARELHO



1.3 Funções

(1)	Câmera;
(2)	Alto Falante;
(3)	Microfone;
(4)	Conector de Fone;
(5)	Entrada cartão de memória Micro SD;
(6)	Conector USB;

2. CARREGAR A BATERIA

2.1 Usando Carregador de Baterias

O LARK possui bateria interna recarregável.
Para carregar a bateria conecte o conector referente à entrada do LARK do cabo USB no aparelho e conecte o outro conector ao carregador de baterias. Em seguida conecte o carregador à rede (tomada) e a seguinte tela será apresentada no aparelho. Deixe carregando por 90 minutos para carga total.

NOTA: Para efetuar o carregamento, a chave ON/OFF deve, necessariamente estar na posição ON.

2.2 Usando o Computador

Conecte o aparelho ao computador utilizando o cabo USB.. Quando conectado o aparelho iniciará o carregamento automaticamente.

NOTA1: Para computadores com Sistema Operacional Windows 98 é necessária a instalação dos DRIVES que estão no CD que acompanha o aparelho.

2. CARREGAR A BATERIA

ATENÇÃO: Nunca desconecte o cabo USB antes de desabilitar a conexão pelo computador, clicando no ícone de USB que se encontra no Quick Launch do Desktop.

3. FUNÇÕES BÁSICAS

3.1 Ligando

Com a chave seletora na posição **ON** pressione e segure o botão ⏯ para ligar o aparelho. Se a chave estiver na posição **OFF**, posicione-o na posição **ON** e aguarde o aparelho ligar.

3.2 Desligando

Após o término da utilização do aparelho pressione e segure o botão ⏯ por aproximadamente 3 segundos para desligar o aparelho. Com o aparelho já desligado, posicione a chave seletora na posição **OFF.**

3.3 Obtenção/Transferência de Arquivos

Para a reprodução de música, vídeo, imagens ou arquivos de texto é necessária a obtenção desses arquivos de um computador auxiliar para transferir os arquivos. Conecte o LARK ao computador junto ao cabo USB, e espere que o dispositivo seja identificado.

3. UTILIZAÇÃO DO APARELHO

Depois de conectado o aparelho, selecione os arquivos desejados e arraste-os até a pasta da unidade de Disco referente a unidade USB e solte-os.
Espere até que os arquivos sejam transferidos e então desabilite o dispositivo USB do computador e remova o cabo USB.

NOTA: O computador para utilização na transferência deve possuir um sistema operacional suportado pelo aparelho, assim como os arquivos transferidos. Consulte a lista de "Compatibilidade de Sistemas Operacionais", na página 39.

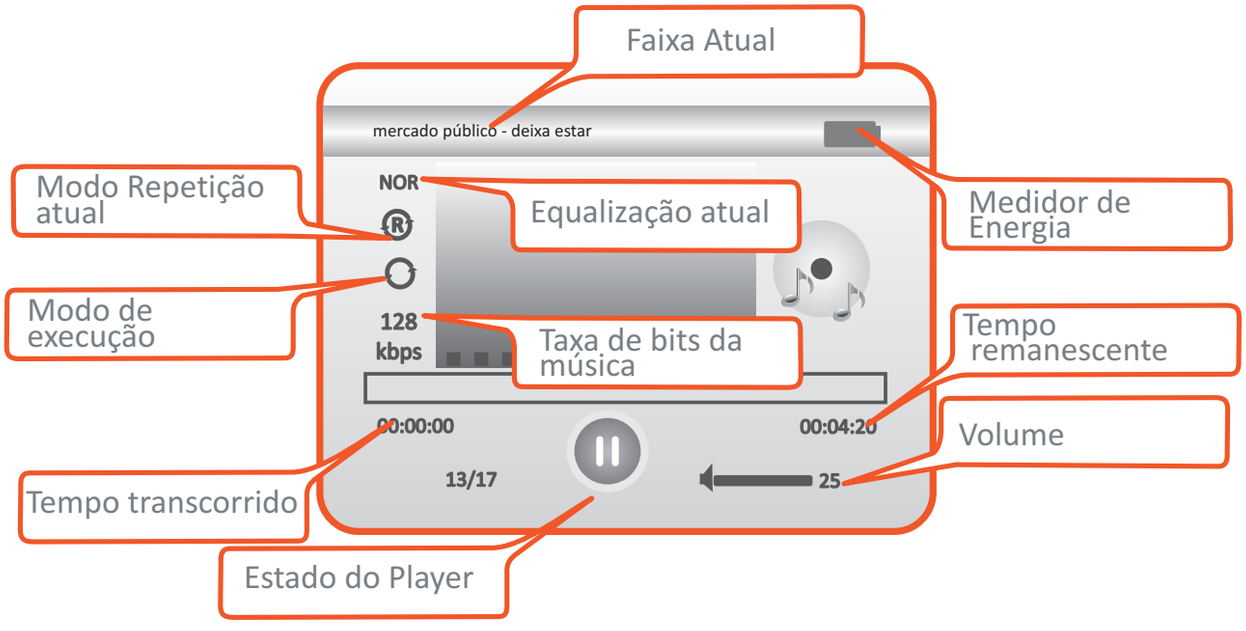
ATENÇÃO: Nunca desconecte o cabo USB antes de desabilitar a conexão pelo computador, clicando no ícone de USB que se encontra no Quick Launch do Desktop.

3.4 Formatando memória do aparelho

Conecte o aparelho junto ao computador utilizando o cabo USB. Após o computador detectar o aparelho, aesse "Meu Computador", selecione a unidade referente à memória do aparelho com o botão direito do mouse e selecione a opção "Formatar" e em seguida iniciar.
Ao formatar a memória do aparelho todo o conteúdo salvo nele será perdido. Recomenda-se fazer o backup preventivo dos arquivos regularmente.
Observação: instruções para o computador com Sistema Operacional Windows 98/XP/ME.

4. MÚSICA

Prepare o aparelho para a utilização transferindo os arquivos de música desejados para o aparelho como descrito na seção “Funções Básicas”.
Ao ligar o aparelho pela primeira vez, a Tela Principal se abrirá mostrando os aplicativos do aparelho. Navegue pelos aplicativos utilizando os botões, e selecione o aplicativo de “Música” pressionando botão **M** , como indicado abaixo.

Ao abrir o aplicativo, a tela de reprodução se abrirá:

4. MÚSICA

4.1 Funções Botões

⏯

Botão de execução .
Utilizado para excluir arquivos quando nas pastas de arquivos.

M

Utilizado para acessar listas e selecionar opções. Se mantido pressionado também funciona como botão de escape para o Menu Principal.

⏪ ⏩

Utilizados para Retroceder/Avançar faixas de músicas e navegar pelas opções das pastas acessadas.

V + / V-

Controle de Volume. Quando nas pastas, pressionando-se o botão **V–**, ocorre o acesso às pastas raízes até a pasta raiz original, Flash. Depois da Flash ocorre o acesso à Tela Principal

4.2 Controle de Música

Pausar

Pressione o botão ⏯ para pausar a música.
O indicador do aparelho mostrará o estado **II** quando pausado.

Retomar Reprodução

Pressione novamente ⏯ .

4. MÚSICA

Retroceder ou avançar faixas de músicas

Pressione ◀◀ uma vez para retroceder uma faixa.
Pressione ▶▶ uma vez para avançar para a próxima faixa.

Retornar ou avançar rapidamente a faixa de música

Mantenha pressionado ◀◀ para voltar ou ▶▶ para avançar na música.

4.3 Opções de Execução

Para acessar e alterar as opções de execução de música, na tela inicial do aplicativo de "Música" mantenha o botão **M** pressionado por aproximadamente 2 segundos para ir à Tela Principal e acesse a opção Configuração pressionando **M** .
Nas configurações selecione a opção "Música" e as seguintes opções estarão disponíveis:
Utilize os botões ◀◀ ▶▶ para ir navegando pelas opções, M para acessá-las e – para voltar para tela anterior.

REPETIÇÃO

Uma vez: Para após a reprodução de uma música.
A mesma: Repetição somente de uma música.
Pasta uma vez: Para após execução de todas as faixas da pasta.
Pasta: Repete novamente a pasta executada.
Tudo uma vez: Para após execução de todas as músicas do aparelho.
Tudo: Repetição de todas as músicas do aparelho.

MODO DE EXECUÇÃO

Normal: Executa músicas ordenadamente.
Aleatória: Executa músicas aleatoriamente.

4. MÚSICA

EQUALIZAÇÃO	Oferece opções de equalizadores definidos pelo aparelho. Normal, 3D, Rock, Pop, Clássico, Grave, Jazz e Usuário.
AJUSTE USUÁRIO	Equalizador definido pelo usuário. Utilize os controles ◀◀ ▶▶ para alternar o cursor entre as barras de faixas de freqüências e **V+/V–** para alterar as amplitudes dos sinais das faixas. Após escolhida a configuração percorra com o cursor até o ícone “Sim” e pressione **M** para salvar as configurações.

4.4 Exclusão de arquivos de músicas

Exclusão de arquivos de música
Pressione o botão **M** para acessar as pastas.
Selecione com o cursor o arquivo desejado, pressione ▶II e selecione “Sim” com os botões **V+/V–,** pressione **M** para confirmar exclusão do arquivo.

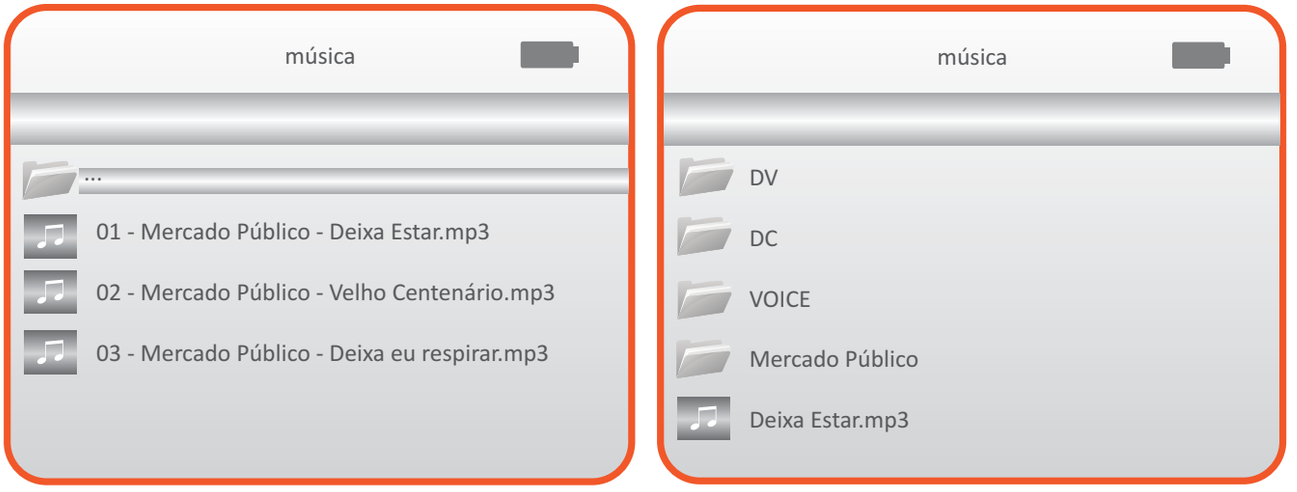
4.5 Sair do Aplicativo

Mantenha o botão **M** pressionado por aproximadamente 2 segundos para retornar à Tela Principal.

4. MÚSICA

4.6 Acesso as Pastas

Na tela inicial do aplicativo pressione **M** para acessar as pastas com os arquivos de música. Nas pastas do aplicativo Música, só aparecerão arquivos de áudio.
Navegue com o cursor pressionando ◀◀ ▶▶ e acesse os arquivos ou pastas pressionando-se **M**. Caso esteja numa pasta dentro da pasta Flash (Raiz da memória), a tela se apresentará como a seguir:



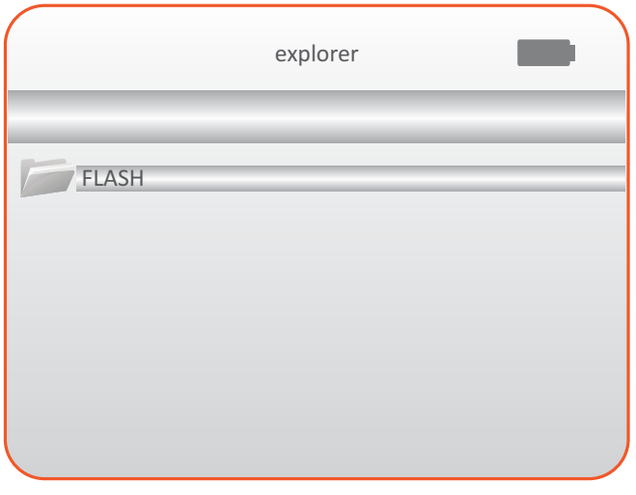
Para acesso as pastas raízes selecione a opção " **...**" . Quando estiver na pasta Flash,a opção "..." não estará mais disponível.

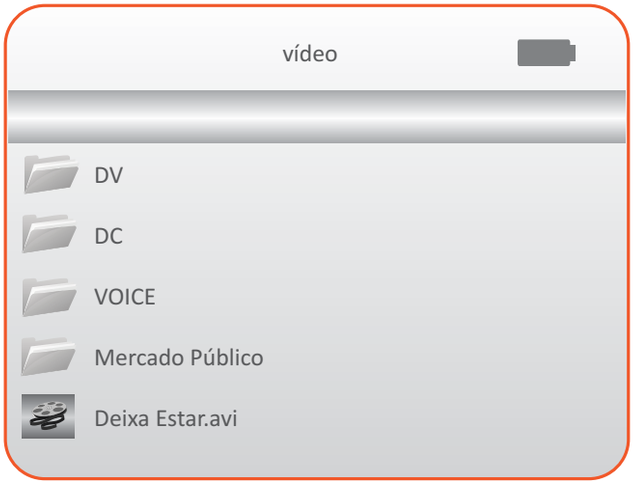
Nota: Caso o arquivo seja de formato não suportado pelo aparelho, a mensagem "Erro de Formato" aparecerá.

5.VÍDEO

Na Tela Principal, navegue pelos aplicativos utilizando os botões ◀◀ ▶▶, e selecione o aplicativo de **"Vídeo"** pressionando botão **M**, como indicado abaixo:

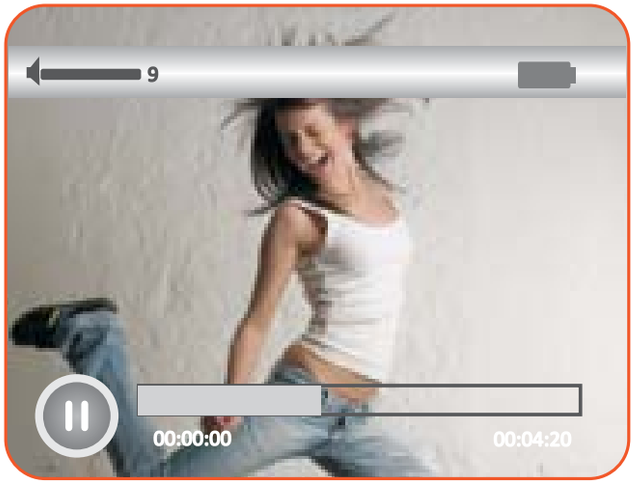
As telas abaixo se abrirão, a da esquerda com um ícone para a pasta Flash, pressione **M** para acessar os arquivos dessa pasta. Navegue com o cursor pressionando ◀◀ ▶▶ e acesse os arquivos ou pastas pressionando-se **M**.





5. VÍDEO

O aplicativo “Vídeo” mostra somente os arquivos de vídeo das pastas. Selecione o arquivo desejado e pressione **M.** No início da execução a tela se mostrará como abaixo:



Prepare o aparelho para a utilização transferindo os arquivos de vídeo desejados para o aparelho como descrito na seção “Funções Básicas”.

Nota: Caso o arquivo seja de formato não suportado pelo aparelho, a mensagem “Erro de Formato” aparecerá.

IMPORTANTE: Observe a extensão e resolução dos arquivos desejados e se preciso, converta os arquivos junto ao programa que se encontra no CD que acompanha o produto.

5.1 Funções Botões

Botão de execução .
Utilizado para excluir arquivos quando nas pastas de arquivos.

5. VÍDEO

M

Utilizado para acessar listas e selecionar opções. Se mantido pressionado também funciona como botão de escape para a Tela Principal.

⏪ ⏩

Utilizados para Retroceder/Avançar entre os vídeos disponíveis e, para navegar peças opções das pastas acessadas.

V+ / V-

Controle de Volume.
Quando nas pastas, pressionando-se o botão **V –**, ocorre o acesso às pastas raízes até a pasta raiz original, Flash. Depois da Flash ocorre o acesso à Tela inicial.

5.2 Controle de Vídeo

Pausar

Pressione o botão ⏯ para pausar o vídeo.
O aparelho voltará à tela do aplicativo de vídeo e o indicador do aparelho mostrará o estado **II** quando pausado.

Retomar Reprodução

Pressione novamente ⏯ .

Retroceder ou avançar vídeos

Pressione ⏪ uma vez para retroceder um vídeo.
Pressione ⏩ uma vez para avançar para o próximo vídeo.

Retornar ou avançar rapidamente o vídeo

Mantenha pressionado ⏪ para voltar ou ⏩ para avançar no vídeo.

5. VÍDEO

5.3 Exclusão de arquivos de vídeos

Pressione o botão **M** para acessar as pastas.
Selecione com o cursor o arquivo desejado, pressione ⏯ e selecione “Sim” com os botões **V+/V–**, pressione **M** para confirmar exclusão do arquivo.

5.4 Sair do Aplicativo

Mantenha o botão **M** pressionado por aproximadamente 2 segundos para retornar à Tela Principal.

6.CÂMERA

Na Tela Principal, navegue pelos aplicativos utilizando os botões ⏪ ⏩, e selecione o aplicativo de **"Câmera"** pressionando botão **M**, como indicado abaixo:

6.1 Funções Botões

⏯
Botão de captura de Fotos e Execução da Gravação.

M
Utilizado para acessar opções. Se mantido pressionado também funciona como botão de escape para a Tela Principal. No modo câmera fotográfica, alterna entre as opções da câmera.

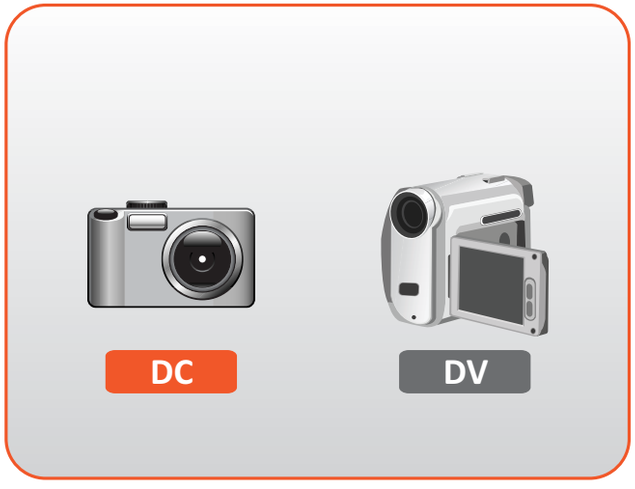
⏪ ⏩
Utilizados para ajustar opções da câmera Fotográfica.

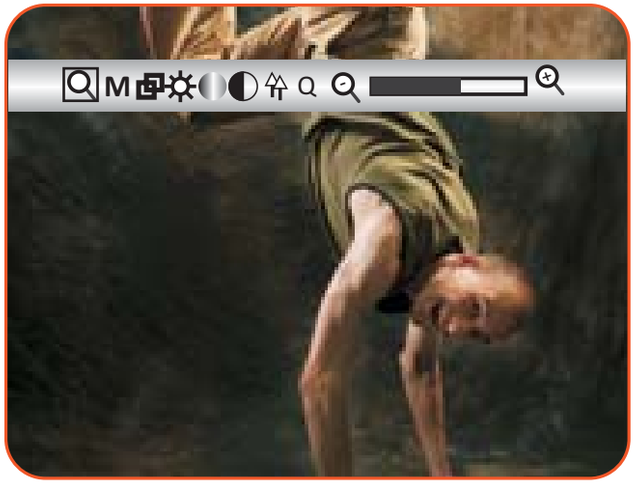
V+ / V-
Utilizado para alternar entre Câmeras Filmadora ou Fotográfica.

6.CÂMERA

Selecione o tipo de câmera utilizando os botões **V+/V–**.

6.2 Câmera Fotográfica





6.2.1 Funcionamento da Câmera

Pressione ⏯ para capturar as fotos.

A Câmera apresenta 8 opções de ajuste para as fotos. Alterne entre elas pressionando o botão **M** e ajuste com os botões ⏪ ⏩.

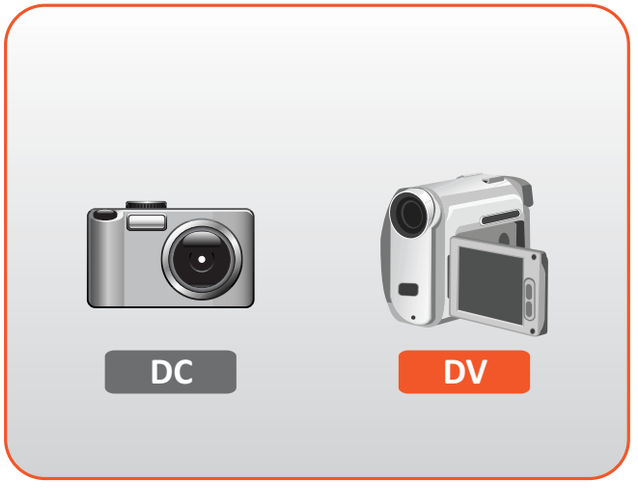
As foto serão salvas automaticamente na pasta DC acessadas pelo aplicativo “Foto” ou “Explorer”.

ZOOM	Opção de Zoom.
MODO (M)	Normal, Timer*, Fast (2 fotos seqüenciais rapidamente), Sun e Moon.

6.CÂMERA

RESOLUÇÃO	320 x 240 até 1280x1024.
BRILHO	Controle de intensidade de brilho.
COR	Controle de intensidade de Cores.
CONTRASTE	Controle de Contraste.
EFEITOS	Opções de efeitos para a foto. Normal, Preto e Branco (B & W), Azul (Blue), Antigo (Reminisce), Marrom (Brown), Negativo (Negative).
QUALIDADE	Normal, Econômica (Economy), Ótima (S Fine), Boa (Fine).

6.2.2 Filmadora



6.CÂMERA

Funcionamento da Filmadora

Ao acessar a filmadora, pressione ⏯ para iniciar a gravação e pressione novamente para encerrá-la. Quando uma gravação estiver sendo executada, o símbolo de gravação será mostrado no canto esquerdo superior da tela.

Ao encerrar a gravação, o aparelho retornará para a Tela Principal e o vídeo será automaticamente salvo na pasta DV, acessada pelo aplicativo Vídeo ou pelo Explorer.

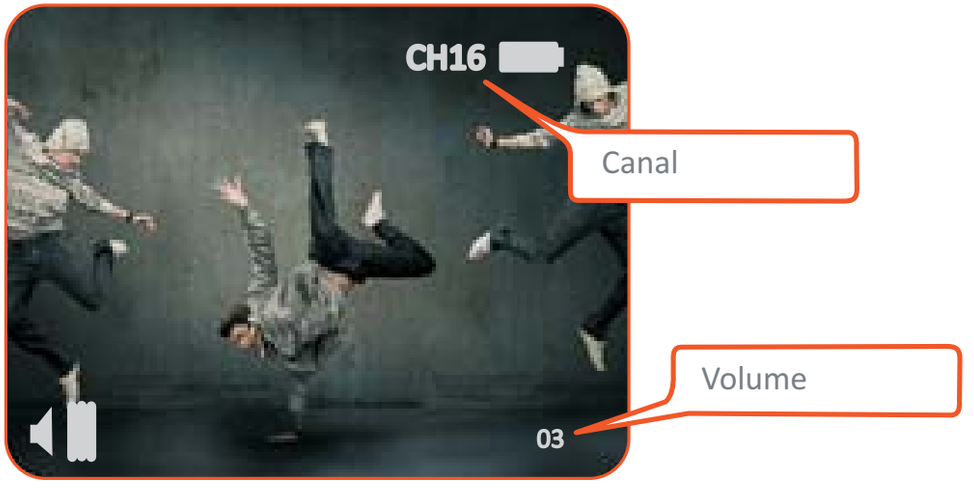
6.3 Sair do Aplicativo

Mantenha o botão **M** pressionado por aproximadamente 2 segundos para retornar à Tela Principal.

7.TV

Puxe e posicione a antena alocada na parte lateral esquerda do aparelho para auxílio na sintonia do aparelho.
Na Tela Principal, navegue pelos aplicativos utilizando os botões , e selecione o aplicativo “TV” pressionando botão M, como indicado abaixo

Ao abrir o aplicativo ele se iniciará como abaixo:



Utilize os botões para alternar os canais de TV.

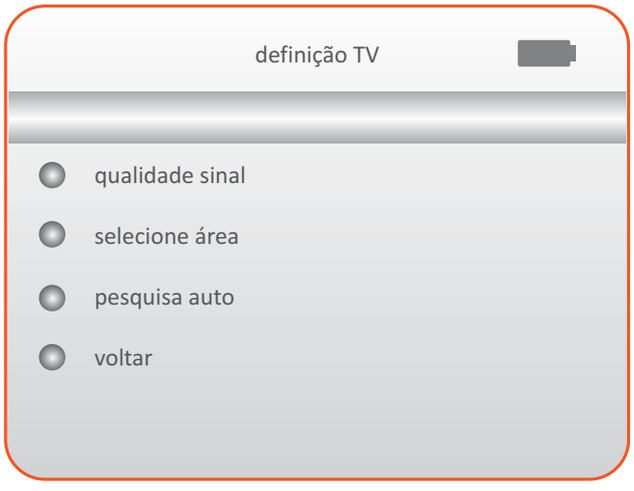
5.TV

5.1 Funções Botões

⏯
Botão de captura de fotos e Execução/Pausa da gravação.
M
Utilizado para acessar e executar opções. Se mantido pressionado também funciona como botão de escape para a Tela Principal.
⏪ ⏩
Utilizados para alternar os canais de TV.
V+/V-
Utilizado para alterar o volume do aplicativo.

5.2 Configuração do Aplicativo

Pressione ⏪ ⏩ para selecionar e **M** para acessar as opções do aplicativo.



7. TV

QUALIDADE SINAL	Baixa ou Alta Qualidade.
SELECIONAR ÁREA	34 opções de área.
BUSCA AUTOMÁTICA	Varre os canais e salva automaticamente na memória do aparelho.
BUSCA AUTOMÁTICA	Opção de apagar os canais salvos na memória. Utilize os botões ◀◀ ▶▶ para selecionar os canais e **V+/V–** para escolher Sim/Não. Confirme pressionando M.

7.3 Sair do Aplicativo

Mantenha o botão **M** pressionado por aproximadamente 2 segundos para retornar à Tela Principal.

8.RÁDIO FM

Na Tela Principal, navegue pelos aplicativos utilizando os botões , e selecione o aplicativo “Rádio FM” pressionando botão **M**, como indicado abaixo.

A tela inicial do aplicativo se abrirá:

8.RÁDIO FM

8.1 Funções Botões

M
Utilizado para acessar opções. Se mantido pressionado também funciona como botão de escape para a Tela Principal.

◀◀ ▶▶
Utilizados para alternar entre as freqüências da banda de rádio.

V+/V-
Controle de Volume.

8.2 Opções do Aplicativo

Na tela Inicial do aplicativo pressione **M** para acessar as opções do aplicativo.
As opções aparecerão na parte esquerda da tela.

MANUAL	Alterna entre toda a banda de freqüências.
PRÉ AJUSTE	Alterna somente entre as freqüências de rádio já salvas na memória do aparelho.
SALVAR	Salva estação de rádio atual em um canal da memória do aparelho.

8. RÁDIO FM

APAGAR	Opção de apagar os canais salvos na memória. Utilize os botões ◀◀ ▶▶ para selecionar os canais e **V+/V–** para escolher Sim/Não. Confirme pressionando M.
SINTONIZAR	Varre toda a banda salvando automaticamente todas as freqüências nas quais existe sintonia com alguma estação de rádio.

8.3 Configurações do Aplicativo

Para acessar e alterar as opções do aplicativo “Rádio FM”, na Tela Inicial mantenha o botão **M** pressionado por aproximadamente 2 segundos para ir à Tela Principal e acesse a opção Configuração pressionando **M**.
Nas configurações selecione a opção “Rádio FM” e as seguintes opções estarão disponíveis:

ESTÉREO	Habilita ou desabilita o modo Estéreo. Utilize os ◀◀ ▶▶ botões para selecionar e M para confirmar.
BANDA	Seleciona a Banda de freqüência por região. Opções: China, Europa, Japão e Brasil.

8 RÁDIO FM

8.4 Funcionamento

No modo Manual, mostrado nas configurações anteriores, pressione ◀◀ ▶▶ para selecionar as freqüências alternadamente ou mantenha um dos botões pressionado por 2 segundo e o aparelho varrerá automaticamente a banda e irá parar na primeira freqüência correspondente a uma estação de rádio.
No modo Rádios, os cursores ◀◀ ▶▶ alternam somente entre as rádios salvas na memória do aparelho.

8.5 Sair do Aplicativo

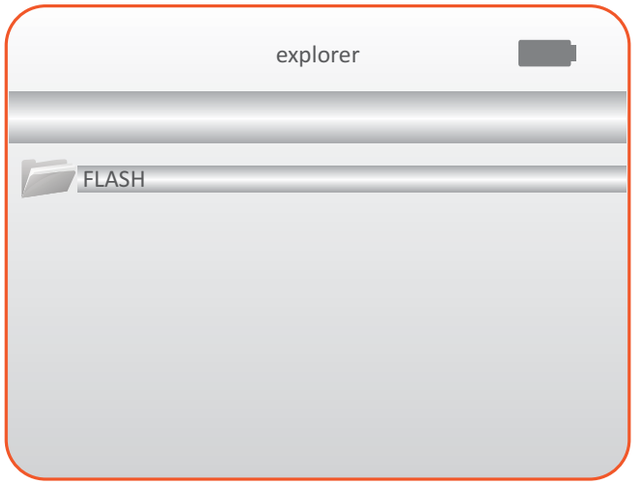
Mantenha o botão **M** pressionado por aproximadamente 2 segundos para retornar à Tela Principal.

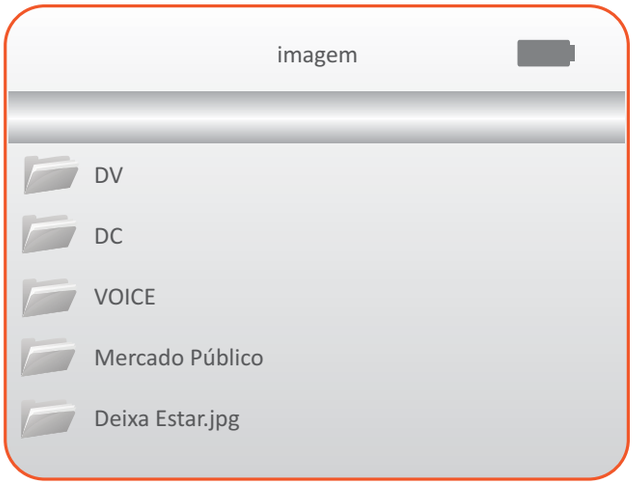
9.FOTO

Prepare o aparelho transferindo os arquivos de Foto desejados, como descrito na seção “Funções Básicas”.
Na Tela Principal, navegue pelos aplicativos utilizando os botões , e selecione o aplicativo “Foto” pressionando botão **M**, como indicado abaixo.

9.1 Funcionamento

As telas abaixo se abrirão à da esquerda com um ícone para a pasta Flash, pressione M para acessar os arquivos dessa pasta. Navegue com o cursor pressionando e acesse os arquivos ou pastas pressionando-se **M**.





9. FOTO

O aplicativo “Foto” mostra somente os arquivos de Imagem das pastas. Selecione o arquivo desejado e pressione **M** para abrir. Alterne as fotos da pasta pressionando ⏪ ⏩ .Pressione **M** novamente para retornar as pastas.

9.2 Funções Botões

⏯
Botão que possibilita a exclusão de arquivo selecionado.
M
Utilizado para acessar e executar opções. Se mantido pressionado também funciona como botão de escape para a Tela Principal.
⏪ ⏩
Utilizados para alternar entre as pastas e fotos.
V+/V-
Quando nas pastas, pressionando-se o botão –, ocorre o acesso às pastas raízes até a pasta raiz original, Flash. Depois da Flash ocorre o acesso à Tela inicial.

9.FOTO

9.3 Opção de Configuração

O aplicativo oferece opção de exibição automática de fotos.
Para acessar e alterar as opções de execução de fotos, na tela inicial do aplicativo mantenha o botão **M** pressionado por aproximadamente 2 segundos para ir à Tela Principal e acesse a opção Configuração pressionando **M**.
Nas configurações selecione a opção “Execução Automática” seguido de “Foto” e a seguinte opção estará disponível:

TEMPO DE EXECUÇÃO	2, 3, 4 ou 5 segundos.

9.4 Exclusão de arquivos de imagem

Nas pastas, selecione com o cursor o arquivo desejado, pressione ⏯ e selecione “Sim” com os botões **V +/V–,** pressione **M** para confirmar exclusão do arquivo.

9.5 Sair do Aplicativo

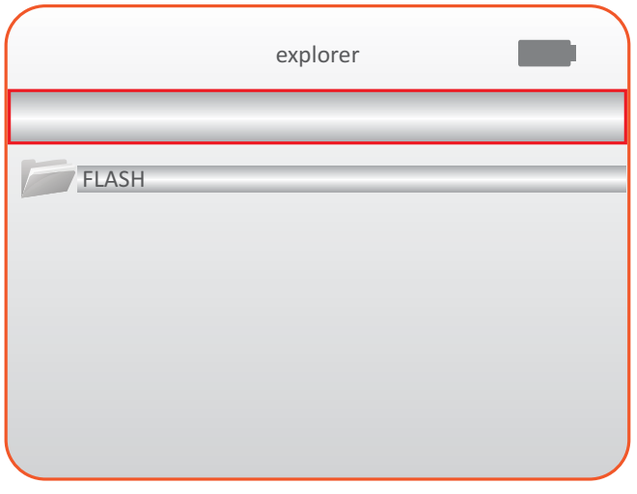
Mantenha o botão **M** pressionado por aproximadamente 2 segundos para retornar à Tela Principal.

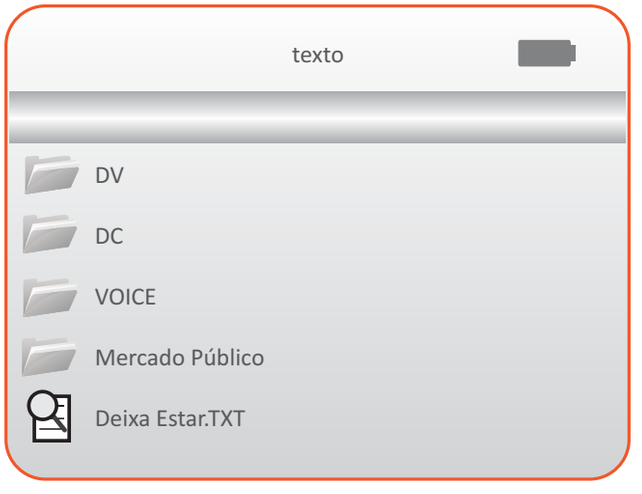
10. E BOOK

Prepare o aparelho transferindo os arquivos de texto desejados, como descrito na seção “Funções Básicas”.
Na Tela Principal, navegue pelos aplicativos utilizando os botões , e selecione o aplicativo “E-BOOK” pressionando botão **M**, como indicado abaixo.

10.1 Funcionamento

As telas abaixo se abrirão à da esquerda com um ícone para a pasta Flash, pressione **M** para acessar os arquivos dessa pasta. Navegue com o cursor pressionando e acesse os arquivos ou pastas pressionando-se **M**.





10.E BOOK

O aplicativo **“E Book”** mostra somente os arquivos de Imagem das pastas. Selecione o arquivo desejado e pressione **M** para abrir. Pressione **M** novamente para retornar as pastas.

10.2 Funções Botões

Utilizado para habilitar a execução automática. Botão também possibilita a exclusão de arquivo selecionado.

M

Utilizado para acessar e executar opções. Se mantido pressionado também funciona como botão de escape para a Tela Principal.

Utilizados para alternar entre as pastas e arquivos de textos e, percorrer o arquivo de texto.

V+/V-

Quando nas pastas, pressionando-se o botão **V–**, ocorre o acesso às pastas raízes até a pasta raiz original, Flash. Depois ocorre o acesso à Tela Inicial.

10.3 Opção de Configuração

O aplicativo oferece opção de rolagem automática de texto.
Para acessar e alterar as opções de execução de texto, na tela inicial do aplicativo mantenha o botão **M** pressionado por aproximadamente 2 segundos para ir à Tela Principal e acesse a opção Configuração pressionando **M**.
Nas configurações selecione a opção “Execução Automática” seguido de “Texto” e a seguinte opção estará disponível:

TEMPO DE EXECUÇÃO	5, 8, 10,12 ou 15 segundos .

10.4 Exclusão de arquivos de texto

Nas pastas, selecione com o cursor o arquivo desejado, pressione ⏯ e selecione “Sim” com os botões **V +/V–,** pressione **M** para confirmar exclusão do arquivo.

10.5 Sair do Aplicativo

Mantenha o botão **M** pressionado por aproximadamente 2 segundos para retornar à Tela Principal.

11.GRAVAÇÃO

Na Tela Principal, selecione o aplicativo “Gravação”

A tela inicial do aplicativo se abrirá:

11. GRAVAÇÃO

11.1 Funcionamento

Na Tela inicial do gravador pressione ⏯ para iniciar a gravação. O mostrador de estado do aparelho mostrará gravando.
Para encerrar uma gravação e iniciar outra, pressione o botão **M**.

11.2 Funções Botões

⏯
Utilizado para iniciar e pausar gravação.

M
Utilizado para encerrar uma gravação, preparando para outra. Se mantido pressionado também funciona como botão de escape para a Tela Principal.

11.3 Opções de Gravação

Para acessar e alterar as opções de execução de gravação, na tela inicial do aplicativo de gravação mantenha o botão **M** pressionado por aproximadamente 2 segundos para ir à Tela Principal e acesse a opção Configuração pressionando **M**.
Nas configurações selecione a opção “Gravação” utilizando ⏪ ⏩ e confirme pressionando **M**, as seguintes opções estarão disponíveis:

11. GRAVAÇÃO

QUALIDADE

Ajusta a qualidade da gravação. Selecione com os botões ◀◀ ▶▶ e confirme pressionando **M**.
Opções: Alta e Normal.

VOLUME

Ajusta o Volume de gravação. Selecione com os botões ◀◀ ▶▶ e confirme pressionando **M**.

11.4 Sair do Aplicativo

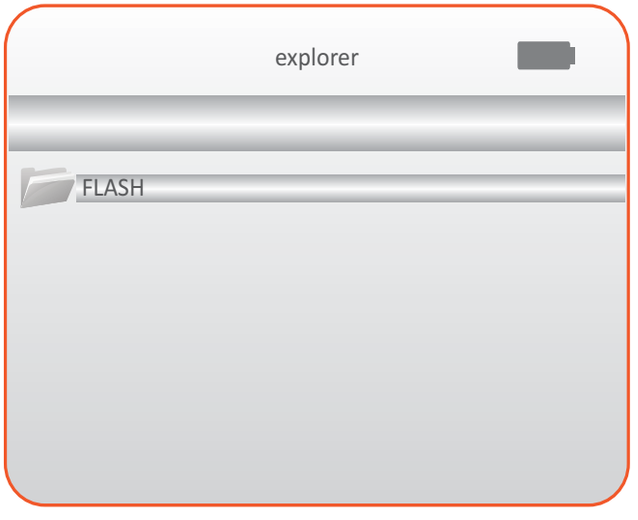
Mantenha o botão **M** pressionado por aproximadamente 2 segundos para retornar à Tela Principal.

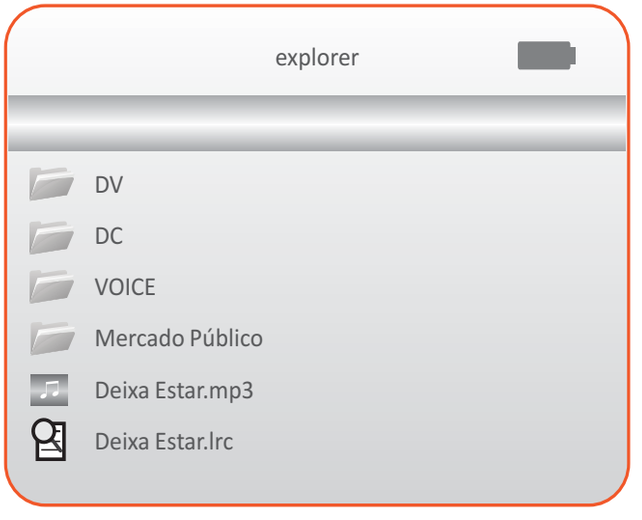
12.EXPLORER

Na Tela Principal, navegue pelos aplicativos utilizando os botões , e selecione o aplicativo “EXPLORER” pressionando botão **M**, como indicado abaixo.

12.1 Funcionamento

O Explorer dá acesso a pasta Flash (Raiz) com todos os arquivos do aparelho.
Navegue com o cursor pressionando e acesse os arquivos ou pastas pressionando-se **M**.





12.EXPLORER

12.2 Funções Botões

⏯
Botão que possibilita a exclusão de arquivo selecionado.
M
Utilizado para acessar e executar opções. Se mantido pressionado também funciona como botão de escape para a Tela Principal.
⏪ ⏩
Utilizados para alternar entre as pastas e arquivos.
V+/V-
Quando nas pastas, pressionando-se o botão **V–**, ocorre o acesso às pastas raízes até a pasta raiz original, Flash. Depois ocorre o acesso à Tela Inicial.

12.3 Exclusão de arquivos de texto

Nas pastas, selecione com o cursor o arquivo desejado, pressione ⏯ e selecione “Sim” com os botões **V +/V–,** pressione **M** para confirmar exclusão do arquivo.

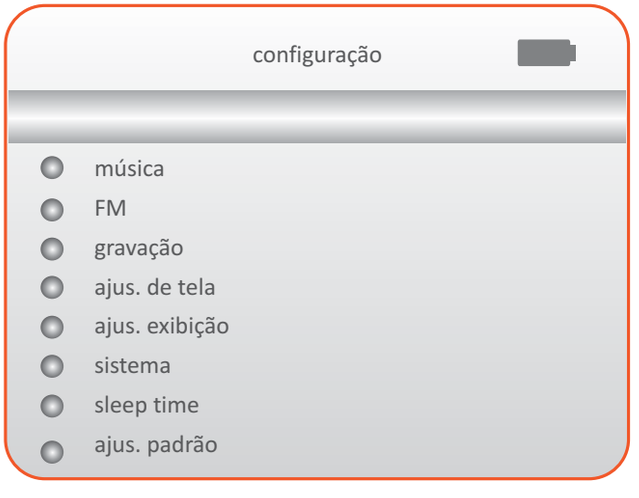
12.4 Sair do Aplicativo

Mantenha o botão **M** pressionado por aproximadamente 2 segundos para retornar à Tela Principal.

13.CONFIGURAÇÃO

Na Tela Principal, navegue pelos aplicativos utilizando os botões , e selecione o aplicativo “Configuração” pressionando botão **M**, como indicado abaixo.

A Tela de opções de configuração será aberta:



Selecione a opção desejada utilizando os botões e acesse pressionando **M**.

fun for everyone

12.EXPLORER

12.1 Exclusão de arquivos de texto

As seguintes opções serão apresentadas.
As opções Música, Rádio FM, Gravação e Execução Automática já foram descritas nos aplicativos Música, Rádio FM, Gravador, Foto e E-Book.

Ajuste de Display

TEMPO LUZ DE FUNDO	Ajusta tempo para descanso da luz de fundo.	5, 10, 15, 20, 25, 30 seg. ou sempre ativado.
AJUSTE BRILHO	Ajusta brilho do display.	5 opções de intensidade.
MODO LUZ DE FUNDO	Seleciona modo da Luz de fundo.	Modos Normal ou Econômico.

Sistema

IDIOMA	Seleciona idioma do aparelho.	30 opções de idioma: inglês e português,
INFORMAÇÃO	Mostra informações do sistema.	Versão de Firmware. Informações de memória..
ATUALIZAÇÃO FIRMWARE	Modo para atualizar firmware.	Prepara o aparelho para atualização de firmware.

12.EXPLORER

Desligar

DESLIGAR	Ajusta tempo para desligar automaticamente.	10, 15, 30, 60, 120 minutos ou Desativado.

Ajuste Padrão

Ajusta o aparelho com definições padrões.
Utilize os botões **V+/V–,** e **M** para selecionar opção

14. ESPECIFICAÇÕES

ITEM	ESPECIFICAÇÃO
DIMENSÕES	60 x 97 x 14 mm.
USB	USB 2.0 HIGH SPEED.
DISPLAY	2.8''
MP3, WMA	SAÍDA MÁXIMA PARA.....(esquerdo)10mw+ FONE DE OUVIDO.....(direito) 10mw(320hm) TAXA DE BITS.....8 kbps até 320kbps FREQUÊNCIA.....20kHz até 20kHz SNR.....85Db
IDIOMAS	Português, inglês e etc.
CONEXÃO COM O PC	USB 2.0 HIGH SPEED.
MEMÓRIA	2GB
ARQUIVOS SUPORTADOS	FLV, AVI, MPEG-4, FLAC, WMA, Mp3, BMP, JPG, GIF.
BATERIA	Lítio (Lithium).
TEMPERATURA AMBIENTE	- 5°~40 ° C.
SISTEMAS COMPATÍVEIS	Windows98/SE/ME/2k/XP1 - (Win98 necessita de de driver de instalação, apenas para Win 98).
KIT	MANUAL, FONE DE OUVIDO, CARREGADOR DE BATERIA, CABO USB E CD DE INSTALAÇÃO.

NOTA: As especificações do produto podem mudar sem aviso prévio.

As informações contidas nesse manual do usuário estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

13. PROBLEMAS

DISPLAY APAGADO

1. Verifique se a bateria está carregada.
2. Verifique se o aparelho está ligado.

SEM SOM NO FONE DE OUVIDO

1. Verifique se o volume não está no “0” e se o fone de ouvido está encaixado corretamente.
2. Verifique se o arquivo que está sendo tocado não está corrompido.

NÃO SINTONIZA ESTAÇÕES NO MODO FM

1. Verifique se o fone de ouvido está encaixado corretamente.

LETRAS ESTRANHAS NO DISPLAY

1. Verifique se o idioma está configurado corretamente.

PC NÃO RECONHECE O “DISCO REMOVÍVEL”

1. Verifique se o cabo USB está conectado corretamente.
2. Verifique se a função “USB” está habilitada.
3. Verifique se o driver está instalado corretamente.

FALHA NA TRANSFERÊNCIA DE ARQUIVOS

1. Verifique se o cabo USB está conectado corretamente.
2. Verifique se a memória já não está cheia.
3. Verifique se o driver está instalado corretamente.
4. Verifique se não existe nenhum arquivo incomum corrompido ou infectado) no seu aparelho ou se este mostrar mensagem de erro na tentativa de transferência de arquivos. Em caso afirmativo, formate a memória flash do seu aparelho junto a um computador.

fun for everyone

CERTIFICADO DE GARANTIA - VÁLIDO SOMENTE NO TERRRITÓRIO BRASILEIRO

A TOOLPLAYER INDÚSTRIA DE ELETRO-ELETRÔNICOS E MATRIZES LTDA., garante que o aparelho desempenhará suas funções em conformidade com o seu manual de instruções (o manual também está disponível no site www.toolplayer.com.br), assegurando ao adquirente deste aparelho, garantia contra defeitos de matéria-prima e de fabricação do aparelho e seus acessórios (baterias e pilhas, carregadores, fones de ouvido, cabos USB) por um período de 03 (três) meses, a contar da data de sua aquisição, comprovada mediante a apresentação da respectiva Nota Fiscal do revendedor ao consumidor e deste Certificado de Garantia, devidamente preenchido. A garantia contra defeitos de matéria-prima e de fabricação será estendida para o período de 06 (seis) meses somente para o aparelho, a contar da data de sua aquisição, desde que o adquirente proceda o cadastramento do produto no site www.toolplayer.com.br (acessórios: baterias, carregadores, fones de ouvido, cabos USB), não terão a garantia estendida) observando as mesmas condições descritas anteriormente, bem como o que se segue abaixo:

01. A garantia acima é a única garantia, quer expressa, quer implícita, ficando excluídos quaisquer danos ou prejuízos indiretos, tais como (de forma meramente exemplificativa e não taxativa), lucros cessantes, interrupção de negócios e outros prejuízos pecuniários decorrentes do uso, ou da possibilidade de usar este aparelho;
02. A TOOLPLAYER declara a garantia nula e sem efeito se for constatado por ela, ou pela assistência técnica autorizada, que o aparelho sofreu dano causado por uso em desacordo com o manual de instruções, acidentes (quedas, batidas, etc.), má utilização, instalação inadequada, umidade, ou ainda sinais de violação, ajustado ou consertado por pessoas não autorizadas;
03. O Certificado de Garantia só terá validade quando apresentado juntamente com a Nota Fiscal de Venda ao Consumidor do aparelho;
04. Também será anulada a garantia quando este Certificado de Garantia apresentar qualquer sinal de adulteração ou rasura;
05. Os consertos e manutenção do aparelho, dentro e fora da garantia, serão de competência exclusiva das assistências autorizadas e da TOOLPLAYER;
06. Os danos ou defeitos causados por agentes externos e demais peças que se desgastam naturalmente com o uso (ex.: baterias e pilhas, botões de controle, fones de ouvido, cabos USB), ou por outras condições anormais de utilização (ex.: placas carbonizadas, display trincado no meio, capas rasgadas, tampas riscadas), em hipótese alguma serão de responsabilidade do fabricante;
07. As despesas de frete, seguro e embalagem não estão cobertas por esta garantia, sendo de responsabilidade exclusiva do proprietário;
08. Aparelhos com número de série adulterado ou ilegível também não serão cobertos pela presente garantia;
09. Este Certificado de Garantia é válido somente no território brasileiro.
10. A relação dos Postos Autorizados de Assistência Técnica está disponível no site www.toolplayer.com.br.

REGISTRE O SEU APARELHO NO SITE www.toolplayer.com.br
PARA OBTER A EXTENSÃO DE GARANTIA PARA O PERÍODO DE 6 (seis) meses.

TOOLPLAYER INDÚSTRIA DE ELETRO-ELETRÔNICOS E MATRIZES LTDA
Estrada do Cerne 11.250, Jd. Boa Vista, CEP: 83535-000, Campo Magro, Paraná, Brasil

fun for everyone

fun for everyone
tool player

CERTIFICADO DE GARANTIA

NOME DO COMPRADOR: _____

TELEFONE: _____

CIDADE: _____

ESTADO: _____

CEP: _____

ENDEREÇO: _____

DATA DA COMPRA: _____

NOTA FISCAL: _____

VENDIDO POR: _____

DISTRIBUIDOR: _____

Nº DE SÉRIE: _____

QUALQUER SINAL DE ADULTERAÇÃO ANULA ESTE DOCUMENTO

toolcenter

0800 886 8665

Para garantir a sua diversão.

toolplayer

www.toolplayer.com.br